

Concours d'Admission 1978

ECOLE CENTRALE DES ARTS ET MANUFACTURES  
ECOLE CENTRALE DE LYON

ECOLE SUPERIEURE D'ELECTRICITE  
ECOLE SUPERIEURE D'OPTIQUE

Epreuve de MATHÉMATIQUES II  
( 2 pages de texte )

SUJET  
OPTION  
MP'

Un espace affine euclidien orienté  $\mathcal{E}$ , de dimension 3, est muni d'un repère orthonormé direct  $r = (O; \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ ; les coordonnées dans ce repère seront notées :  $(x, y, z)$ .  
On étudie des mouvements de points et de solide par rapport à  $\mathcal{E}$ , le temps  $t$  variant de  $-\infty$  à  $+\infty$ , sauf dans la partie II où on se limite à  $t \in ]0, +\infty[$ .

I

- Soient A et B deux points mobiles par rapport à  $\mathcal{E}$  tels que :
- à tout instant  $t$ , les vecteurs-accélération de A et B sont  $\vec{w}_A(t) = \vec{w}_B(t) = a\vec{k}$ , où  $a$  est un réel donné, tel que  $a > 0$  ;
  - à l'instant  $t = 0$ , A et B occupent respectivement les positions  $O(0, 0, 0)$  et  $B_0(0, 0, b)$ , où  $b$  est un réel donné, avec les vecteurs vitesses respectifs  $\vec{v}_A(0) = a\vec{i}$  et  $\vec{v}_B(0) = a(\vec{j} + \vec{k})$ .
- 1°- Exprimer les coordonnées de A(t) et B(t) en fonction de t. Construire les trajectoires de A et B et indiquer leur nature.
- 2°- Etudier le mouvement du point E défini par  $\overrightarrow{OE(t)} = \overrightarrow{A(t)B(t)}$  et la variation de la distance  $d(t)$  des points A(t) et B(t).

.../...

## II

La partie II est indépendante des parties III et IV ; dans cette partie II, on se limite à  $t \in ]0, +\infty[$ .

- 1°- Déterminer les points M mobiles par rapport à  $\mathcal{E}$ , vérifiant les deux conditions :  
 - à tout instant  $t$ ,  $M(t)$  est aligné avec  $A(t)$  et  $B(t)$ , ( cf § I ) ;  
 - à tout instant  $t$ , le vecteur accélération  $\vec{w}_M(t)$  est colinéaire à  $\vec{k}$ .

Que peut-on dire des trajectoires de ces points M lorsque  $b = 0$  ? lorsque  $b \neq 0$  ?

- 2°- Parmi les points mobiles M obtenus au 1°, quels sont ceux pour lesquels  $\vec{w}_M(t)$  est un vecteur constant ?

## III

- 1°- Pour  $t$  donné,  $D(t)$  désigne (quand elle existe) la droite déterminée par les points  $A(t)$  et  $B(t)$ . Ecrire un système d'équations cartésiennes de  $D(t)$  dans le repère  $\mathcal{R}$ , lorsque  $b \neq 0$  et lorsque  $b = 0$ ; comment peut-on définir  $D(0)$  dans ce dernier cas ?

- 2°- Former des équations  $S_0(x, y, z) = 0$  et  $S_b(x, y, z) = 0$  des surfaces  $(S_0)$  et  $(S_b)$  engendrées par  $D(t)$  quand  $t$  varie, dans les cas  $b = 0$  et  $b \neq 0$ . Montrer que  $(S_0)$  est un cylindre.

- 3°- Donner une représentation paramétrique de  $(S_0)$  et de  $(S_b)$ , en fonction de  $t$  et du paramètre  $\rho = \frac{AP}{AB}$ , qui détermine un point P de la droite AB.

- 4°- Pour  $b \neq 0$ , quels sont les points de  $(S_b)$  en lesquels le plan tangent est perpendiculaire à  $(0; \vec{i}, \vec{j})$  ? Comment ces plans tangents coupent-ils  $(S_b)$  ?

## IV

On reprend la surface  $(S_0)$  trouvée au § III ( cas où  $b = 0$  ).

Un espace affine euclidien orienté  $\mathcal{E}_1$ , de dimension 3, mobile par rapport à  $\mathcal{E}$ , est muni d'un repère orthonormé direct  $\mathcal{R} = (A; \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$  ainsi défini :

- à tout instant  $t$ , l'axe  $(A(t); \vec{i}(t))$  est porté par  $D(t)$  de sorte que  $\vec{i}(t) = \frac{-\vec{i} + \vec{j} + \vec{k}}{\sqrt{3}}$

- à tout instant  $t$ , l'axe  $(A(t); \vec{j}(t))$  est porté par la normale à  $(S_0)$  en  $A(t)$ , le produit scalaire  $\vec{k} \cdot \vec{j}(t)$  étant positif.

- à tout instant  $t$ ,  $\vec{k}(t) = \vec{i}(t) \wedge \vec{j}(t)$ .

- 1°- Exprimer  $\vec{j}(t)$  et  $\vec{k}(t)$  en fonction de  $\vec{i}, \vec{j}, \vec{k}$  et  $t$  ; pour simplifier l'écriture, on posera :  $u(t) = \sqrt{2t^2 + 2t + 2}$ .

- 2°- A l'instant  $t$ , on désigne par  $\vec{\Omega}(t)$  le vecteur rotation instantanée et par  $\Delta(t)$  l'axe central du torseur de distribution des vitesses des points de  $\mathcal{E}_1$  dans son mouvement par rapport à  $\mathcal{E}$ .

Montrer que  $\vec{\Omega}(t)$  est colinéaire à  $\vec{i}$ , ce qui permet de poser :  $\vec{\Omega}(t) = \omega(t) \vec{i}$ .

Exprimer  $\omega(t)$  en fonction de  $t$ , ou mieux, en fonction de  $u(t)$ .

- 3°- a) Un point Q est invariablement lié à  $\mathcal{E}_1$  et mobile par rapport à  $\mathcal{E}$ ; il est défini par  $\vec{AQ} = X\vec{i} + Y\vec{j} + Z\vec{k}$ , où X, Y et Z sont des constantes.

Exprimer  $\vec{v}_Q(t)$  vecteur vitesse de Q par rapport à  $\mathcal{E}$  à l'instant  $t$ , en fonction de  $\vec{v}_A(t), \omega(t), \vec{i}(t), \vec{j}(t), \vec{k}(t)$ . En déduire les équations cartésiennes de  $\Delta(t)$  dans le repère  $\mathcal{R}$ .

- b) Déterminer le vecteur-vitesse de glissement de  $\mathcal{E}_1$  par rapport à  $\mathcal{E}$  à l'instant  $t$ .

Y a-t-il des instants en lesquels le mouvement instantané de  $\mathcal{E}_1$  par rapport à  $\mathcal{E}$  est une rotation ?

- 4°- Montrer que, quand  $t$  parcourt  $] -\infty, +\infty [$ ,  $\Delta(t)$  engendre un demi-plan de  $\mathcal{E}_1$  et un cylindre  $\Gamma$  de  $\mathcal{E}$ . Déterminer et construire la section  $\Gamma'$  de  $\Gamma$  par le plan  $(0; \vec{i}, \vec{k})$ .

-FIN-