

ÉCOLE POLYTECHNIQUE - MP/PC - ÉPREUVE FACULTATIVE D'INFORMATIQUE 2004

Corrigé rédigé par Alain Schaubert - alain.schauber@prepas.org

Version de MAPLE : Classic Worksheet Maple 10.

Les opérations arithmétiques infixes **div** et **mod** évoquées en préambule seront traduits en MAPLE respectivement par "iquo" et "irem", qui sont des opérateurs préfixes.

Nombres ternaires

Question 1

```
[ > entier:=(b,c)->c+3*b;
```

Question 2

```
[ > poidsFort:= x -> iquo(x,3);  
  poidsFaible:= x -> irem(x,3);
```

Textes ternaires

Question 3

La fonction **longueurMotif** effectue une boucle dans chaque tour de laquelle on compare l'un après l'autre les caractères de même position relative à **i** et **j** de **t**, et on incrémente **l** tant qu'il y a égalité. Cette boucle s'arrête lorsqu'on constate une différence entre deux caractères comparés ou lorsqu'on a atteint la longueur maximale **m**. Alors on retourne **l**. La fonction s'exécute donc en temps linéaire par rapport à **m**; comme **m** doit évidemment être inférieur ou égal à **N-1-j** (ce qu'on ne vérifie pas dans cette fonction à caractère modulaire), elle est linéaire par rapport à **N**.

```
[ > longueurMotif:=proc(t,i,j,m) local l;  
  # on suppose ici sans le vérifier que m est choisi pour que  
  j+m <= N-1  
  l:=0; #initialisation de l  
  while l < m and t[i+l] = t[j+l] do l:=l+1 od;  
  l  
end;
```

Question 4

On exécute une boucle impérative qui met au tour **k** la longueur maximale **l** à jour par comparaison avec celle calculée en partant des cellules d'indices **i+k** et **j** grâce à la fonction **longueurMotif**. Cette boucle s'arrête au bout de **a** tours, où **a = 1+min(m-1,j-i-1)** est déterminé de manière à respecter les contraintes **i+k < j**. Sa complexité temporelle est donc de l'ordre de **aO(N)**, et comme **a <= N**, elle est donc en $O(N^2)$.

```

> longueurMotifMax:=proc(t,i,j,m) local l,k;
  # on suppose toujours sans le vérifier que m est choisi pour
  que j+m <= N-1
  l:=0;
  for k from 0 to min(m-1,j-i-1) do
  l:=max(l,longueurMotif(t,i+k,j,m)) od;
  l
end;

```

Question 5

Il suffit de conserver dans une variable locale **a** l'indice **k** courant de la longueur maximale courante **l**. Une variable locale **lc** contient la longueur courante, à fin de comparaison avec **l**, et pour éviter un deuxième appel à la fonction **longueurMotif**, dont le coût est linéaire.

```

> motifMax:=proc(t,i,j,m) local l,a,k,lc;
  global A,L,C;
  l:=0; a:=0;
  for k from 0 to min(m-1,j-i-1) do
    lc:=longueurMotif(t,i+k,j,m);
    if lc > l then l:=lc; a:=k fi;
  od;
  L:=l; A:=a; C:=t[j+1];
  RETURN() # seul un effet de bord est souhaité ici
end;

```

Question 6

Pour éviter l'impression sur 5 lignes ou le recours à des fonctions de pretty-printing, on imprime la séquence des 5 chiffres ternaires:

```

> imprimerTriplet:=(a,b,c)->print(poidsFort(a),poidsFaible(a),poidsFort(b),poidsFaible(b),c);

```

Question 7

Pour permettre l'impression du texte compressé sur une seule ligne, on remplace la fonction **imprimerTriplet** par une fonction analogue **calculerTriplet**, qui se contente de calculer la séquence sans l'imprimer.

La fonction est essentiellement constituée d'une boucle réalisant le processus décrit dans l'énoncé : à chaque tour de boucle, on exécute la fonction **motifMax**, qui met à jour les variables globales **A**, **L** et **C**. On concatène alors le triplet correspondant sous la forme du quintuplet ternaire calculé avec **calculerTriplet**, et on "recentre" la fenêtre, ce qui revient à recentrer sa première cellule, représentée par la variable locale **i**. La boucle s'arrête dès qu'on arrive en fin de texte, c'est-à-dire **C = x**. Cet événement est identifié en remarquant que **x** est le seul caractère du texte qui n'est pas un chiffre ternaire.

Une fois la boucle terminée, on imprime à l'écran la séquence des caractères du texte compressé.

```

> compresseur:=proc(t) local s,calculerTriplet,i;
  global A,L,C;
  s:=NULL;

  calculerTriplet:=(a,b,c)->(poidsFort(a),poidsFaible(a),poidsFort
(b),poidsFaible(b),c);
  i:=0; C:=t[9];
  while C <= 2 do
    motifMax(t,i,i+9,8);
    s:=(s,calculerTriplet(A,L,C));
    i:=i+L+1
  od;
  print(s)
end;

```

Question 8

Le texte **tc** est divisé en blocs consécutifs de 5 caractères. Chaque bloc (indexé par l'indice **j** de sa première cellule dans **tc**) contient en substance :

- les 2 premiers caractères sont les chiffres en base 3 du décalage **k** à effectuer par rapport à la position courante **i** pour trouver dans le texte **s** en cours de reconstitution le début de la chaîne de longueur **l** à dupliquer à l'extrémité de **s**.
- les 2 caractères suivants sont les chiffres en base 3 de **l**.
- le dernier caractère est un caractère intermédiaire **c**, qui a été simplement copié lors de la compression, et qu'il suffit donc de placer en fin de **s** après duplication de la chaîne précédente. De plus, lorsque ce caractère est **x**, on peut interrompre la boucle.

A chaque tour de boucle, il convient d'actualiser la variable **i** en se décalant d'une longueur **l**, plus 1 pour tenir compte de la copie du caractère intermédiaire **c**.

Et bien sûr il faut actualiser **j** en le décalant de 5 unités pour passer au bloc suivant dans **tc**.

On notera qu'il est important de réactualiser **s** à chaque tour de la boucle indexée par **p**, et non pas seulement après lecture de chaque bloc, car certaines chaînes à dupliquer peuvent "se chevaucher" (voir l'exemple de compression développé dans l'énoncé).

```

> décompresser:=proc(tc) local s,i,j,k,l,p;
  s:=0,0,0,0,0,0,0,0,0,0; # texte décompressé en cours de
  formation
  i:=0; # position de début de la sous-chaîne
  j:=0; # n° d'ordre du bloc de 5 caractères ternaires en cours
  de lecture dans tc
  while true do # l'arrêt de la boucle se fera par l'instruction
  "break"
    k:=entier(tc[j],tc[j+1]); l:=entier(tc[j+2],tc[j+3]);
    for p from i+k+1 to i+k+l do s:=s,op(p,[s]) od;
    s:=s,tc[j+4];
    if tc[j+4] > 2 then break else i:=i+l+1; j:=j+5 fi
  od;
  print(s)
end;

```